|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 | | |
| 1 | Πρόβλημα είναι μια αποκλειστικά μαθηματική κατάσταση που πρέπει να αντιμετωπίσουμε. |  |
| 2 | Πρόβλημα είναι μια οποιαδήποτε κατάσταση που πρέπει να αντιμετωπίσουμε. |  |
| 3 | Ο υπολογιστής και το πρόβλημα είναι έννοιες αλληλένδετες. |  |
| 4 | Η κατανόηση ενός προβλήματος εξαρτάται από τη σωστή διατύπωση του δημιουργού του. |  |
| 5 | Η κακή διατύπωση ενός προβλήματος μπορεί να οδηγήσει στη μη επίλυση του. |  |
| 6 | Η κατανόηση ενός προβλήματος εξαρτάται μόνο από τη διατύπωση του. |  |
| 7 | Πριν από την επίλυση ενός προβλήματος πρέπει αυτό να έχει διατυπωθεί με ακρίβεια και σαφήνεια. |  |
| 8 | Η σαφήνεια στη διατύπωση ενός προβλήματος είναι πολύ σημαντική για την επίλυση του. |  |
| 9 | Μόνο μέσω του προφορικού λόγου μπορεί να αποτυπωθεί επαρκώς ένα πρόβλημα. |  |
| 10 | Ένα πρόβλημα για την ευκολότερη επίλυση του πρέπει να αναλυθεί σε επιμέρους προβλήματα. |  |
| 11 | Δομή ενός προβλήματος είναι μόνο η εύρεση του συνόλου των μερών που το απαρτίζουν. |  |
| 12 | Στη δομή ενός προβλήματος περιλαμβάνονται τα συστατικά του μέρη. |  |
| 13 | Ένα πρόβλημα μπορεί να αναπαρασταθεί είτε διαγραμματικά είτε φραστικά. |  |
| 14 | Η καταγραφή της δομής ενός προβλήματος σημαίνει αυτόματα ότι έχει αρχίσει η διαδικασία ανάλυσης του προβλήματος σε άλλα απλούστερα. |  |
| 15 | Τα δεδομένα ενός προβλήματος είναι πάντοτε κάποιοι αριθμοί. |  |
| 16 | Πληροφορία είναι το αποτέλεσμα από την επεξεργασία των δεδομένων. |  |
| 17 | Για την παραγωγή πληροφοριών απαιτούνται δεδομένα ή άλλες πληροφορίες. |  |
| 18 | Αν υποβάλλουμε τα δεδομένα σε επεξεργασία, παίρνουμε πληροφορίες. |  |
| 19 | Αν επαναϋποβάλλουμε πληροφορίες σε επεξεργασία, παίρνουμε νέες πληροφορίες. |  |
| 20 | Με τον όρο δεδομένο αναφέρεται οποιοδήποτε γνωσιακό στοιχείο προέρχεται από επεξεργασία δεδομένων. |  |
| 21 | Το ότι το ύψος ενός ατόμου είναι 1.90 αποτελεί δεδομένο, ενώ το ότι το άτομο αυτό είναι ψηλό αποτελεί πληροφορία. |  |
| 22 | Για την επίλυση ενός προβλήματος πρέπει να έχουν καθοριστεί τα δεδομένα και τα ζητούμενα. |  |
| 23 | Η διαδικασία μέσω της οποίας βρίσκεται το ζητούμενο ενός προβλήματος ονομάζεται επίλυση του προβλήματος. |  |
| 24 | Η κατανόηση ενός προβλήματος ακολουθεί την ανάλυση του. |  |
| 25 | Επιλύσιμο είναι ένα πρόβλημα για το οποίο ξέρουμε ότι έχει λύση, αλλά αυτή δεν έχει βρεθεί ακόμη. |  |
| 26 | Άλυτα χαρακτηρίζονται εκείνα τα προβλήματα για τα οποία έχουμε φτάσει στην παραδοχή ότι δεν επιδέχονται λύση. |  |
| 27 | Ανοικτά είναι τα προβλήματα που δεν είναι άλυτα ούτε επιλύσιμα. |  |
| 28 | Ανοικτά είναι τα προβλήματα που μπορούν να επιλυθούν με πολλούς τρόπους. |  |
| 29 | Ο υπολογισμός του εμβαδού ενός τριγώνου είναι ανοικτό πρόβλημα. |  |
| 30 | Ο υπολογισμός του εμβαδού τετραγώνου είναι πρόβλημα άλυτο. |  |
| 31 | Τα προβλήματα για τα οποία δεν μπορούμε να απαντήσουμε ακόμη εάν είναι δυνατόν να επιλυθούν ονομάζονται μη επιλύσιμα. |  |
| 32 | Ένα επιλύσιμο πρόβλημα είναι πάντοτε δομημένο. |  |
| 33 | Ένα δομημένο πρόβλημα είναι πάντοτε επιλύσιμο. |  |
| 34 | Ένα επιλύσιμο πρόβλημα μπορεί να είναι αδόμητο. |  |
| 35 | Η επίλυση της πρωτοβάθμιας εξίσωσης αποτελεί αδόμητο πρόβλημα. |  |
| 36 | Ο υπολογισμός του εμβαδού ενός τριγώνου είναι δομημένο πρόβλημα. |  |
| 37 | Άλυτα ονομάζουμε τα προβλήματα των οποίων η λύση δεν έχει βρεθεί. |  |
| 38 | Με κριτήριο το είδος επίλυσης ενός προβλήματος, διακρίνουμε τις εξής κατηγορίες προβλημάτων: επιλύσιμα, βελτιστοποίησης και απόφασης. |  |
| 39 | Με κριτήριο τη δυνατότητα επίλυσης ενός προβλήματος, διακρίνουμε τις εξής κατηγορίες προβλημάτων: επιλύσιμα, υπολογιστικά και άλυτα. |  |
| 40 | Ο ανθρώπινος εγκέφαλος είναι ένας μηχανισμός επεξεργασίας δεδομένων. |  |
| 41 | Ο ταχύτερος μηχανισμός επεξεργασίας δεδομένων είναι ο υπολογιστής. |  |
| 42 | Ο Η/Υ δεν μπορεί να επιτελέσει όλες τις λειτουργίες του ανθρώπινου εγκεφάλου. |  |
| 43 | Η χρήση Η/Υ για την επίλυση προβλημάτων ενδείκνυται στις περιπτώσεις που χρειάζεται διαχείριση μεγάλου όγκου δεδομένων. |  |
| 44 | Αν ένα πρόβλημα απαιτεί απλούς υπολογισμούς σε μικρό όγκο δεδομένων, δεν μπορεί να ανατεθεί σε έναν Η/Υ. |  |
| 45 | Όλα τα προβλήματα μπορούν να λυθούν με τη βοήθεια ηλεκτρονικού υπολογιστή. |  |
| 46 | Με τη χρήση αλγορίθμων επιλύονται όλα τα προβλήματα. |  |
| 47 | Για κάθε πρόβλημα υπάρχει μοναδικός αλγόριθμος επίλυσης του. |  |
| 48 | Αλγόριθμος είναι μια «συνταγή» που ορίζει τι πρέπει να γίνει ώστε να φτάσουμε στον επιθυμητό σκοπό. |  |
| 49 | Ένα άλυτο πρόβλημα είναι και αδόμητο. |  |
| 50 | Η πρόσθεση είναι μία από τις βασικές λειτουργίες που μπορεί να επιτελέσει ένας Η/Υ. |  |
| 51 | Η μεταφορά δεδομένων είναι μία από τις λειτουργίες που εκτελεί ο υπολογιστής. |  |
| 52 | Αναθέτουμε την επίλυση προβλημάτων στους υπολογιστές, λόγω της δυνατότητας τους να επιτελούν πρόσθεση, σύγκριση και μεταφορά δεδομένων. |  |